

KINDERTHEATER
KABOEM!

Schaak

Gespreksvragen, activiteiten en werkbladen voor groep 3 t/m 5



Beste leerkracht,

Jullie hebben gekeken of gaan kijken naar de voorstelling **Schaak**. In deze lesbrief vind je informatie over de voorstelling, gespreksvragen en een boekje vol spelletjes dat je kunt printen voor de leerlingen.

Veel plezier!



Schaak

Over de voorstelling

De Zwarte Koning en Witte dame doen elke dag een spelletje Schaak! Elke dag hetzelfde! Dat is saai. De witte Dame heeft er genoeg van, ze wil wel eens iets anders doen! Ezeltje prik of blikgooien...Er komen allerlei spelletjes voorbij, maar spelen ze wel helemaal eerlijk?

Een interactieve voorstelling over spelletjes, eerlijk spelen en winnen en verliezen.



Kun jij schaken?



Wat vind je ervan als iemand vals speelt tijdens een spelletje?

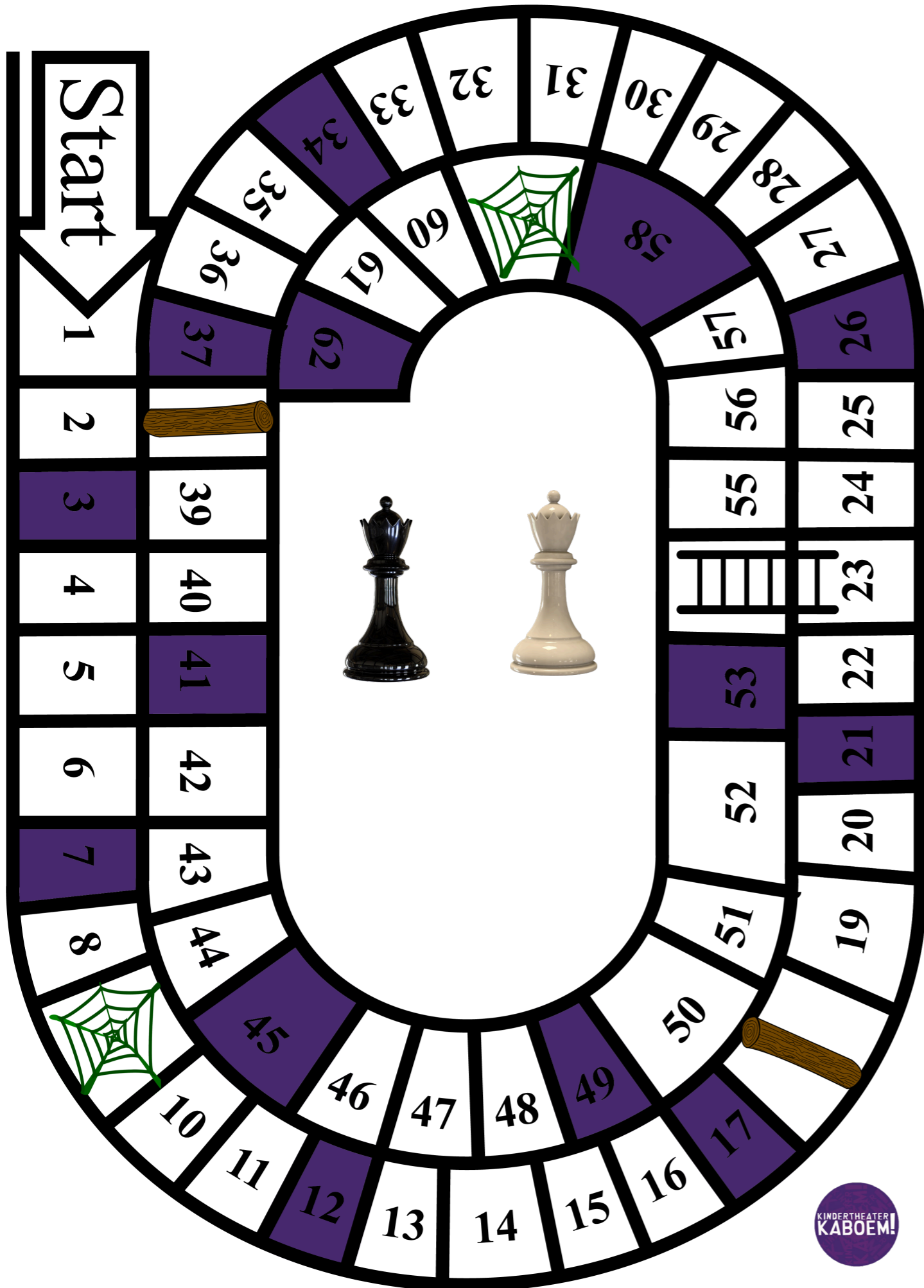
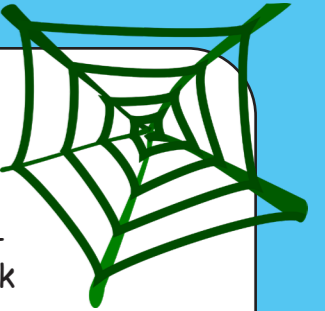
Kun jij tegen je verlies?

Welke spelletjes ken jij allemaal?

dit spelletjesboek is van:

.....





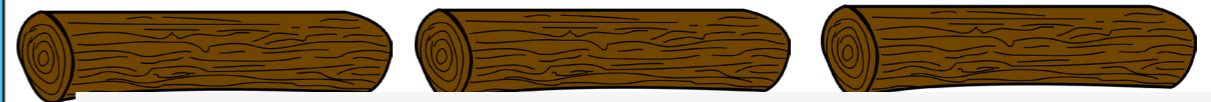
Aantal spelers: 2-4

Nodig: een dobbelsteen en voorwerpen die als pionnen dienen

Vorbereiding: Leg het speelbord op tafel. Knip de kaartjes op de volgende de pagina uit. Staan de kaartjes op de achterkant van deze pagina? Plak de pagina dan eerst met deze kant op karton en knip de kaartjes daarna uit. Let op: lees eerst de spelregels, want die kun je dan niet meer lezen. Elke speler zoekt een voorwerp dat zijn of haar pion zal zijn tijdens het spel.

Uitvoering: De spelers dobbelen één voor één. Ze zetten het aantal stappen die op de dobbelsteen staan. Komt een speler op een paars vakje? Dan pakt een andere speler een kaartje en stelt de vraag aan de speler die aan de beurt is. Als het antwoord goed is, mag de speler die aan de beurt is nog een keer gooien. Wie als eerste bij de koning en koningin is, heeft gewonnen.

Hindernissen: Kom je op een vakje met een boomstam? Dan moet je een beurt overslaan. Kom je op een vakje met een spinnenweb? Dan moet je dobbelen. Als je 1, 3 of 5 gooit, mag je in je volgende beurt verder. Gooi je 2, 4 of 6, dan moet je een beurt overslaan. Als je op het vakje met de ladder komt, moet je verplicht naar boven of beneden.



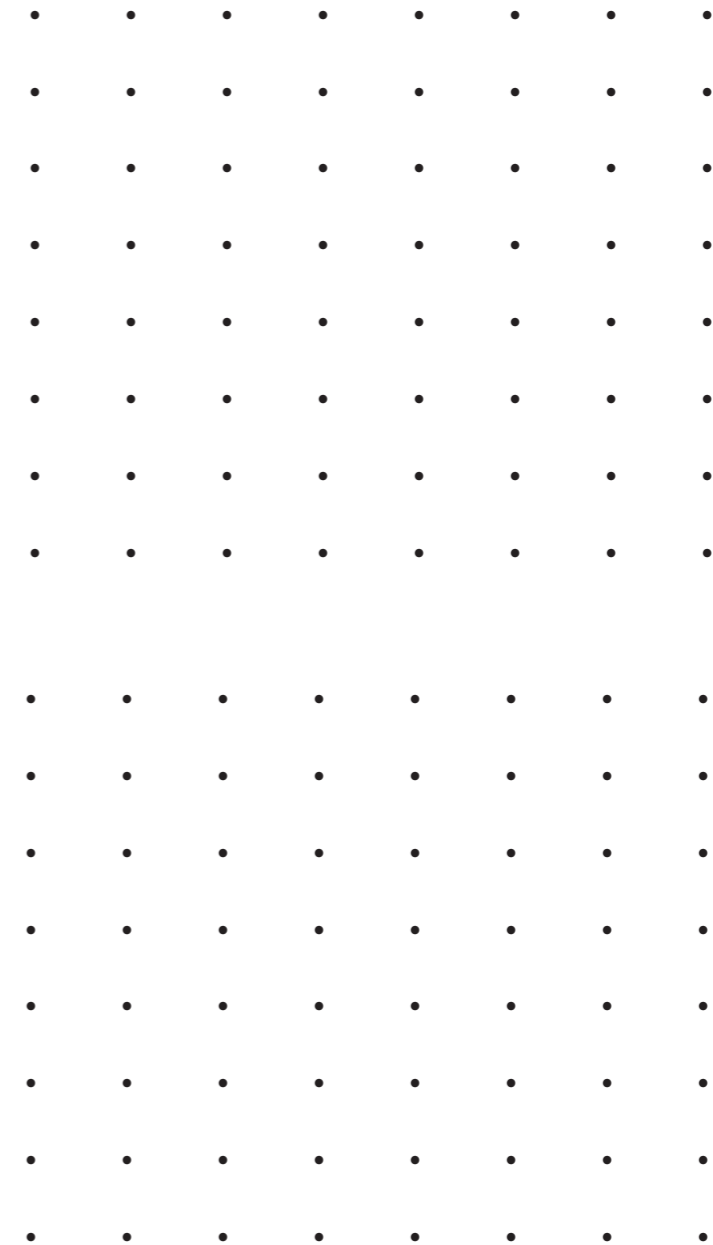


Hoeveel provincies heeft Nederland? Antwoord: 12	Welk dier zit in het logo van het Wereld Natuur Fonds? Antwoord: panda	Noem een land dat aan Nederland grenst. Antwoord: Duitsland of België	Wat is het snelste dier in de lucht? Antwoord: slechtvalk
Welke vogel praat soms mensen na? Antwoord: papegaai	In welk sterrenstelsel bevindt zich de aarde? Antwoord: de Melkweg	Emma geeft haar 3 vrienden allemaal 2 koekjes. Hoeveel koekjes had ze in totaal? Antwoord: 6	Uit welk land komt spaghetti? Antwoord: Italië
Welk voedsel maken bijen van de nectar van bloemen? Antwoord: honing	Op wat voor paard rijdt Sinterklaas? Antwoord: een schimmel	Wat wordt water als je het kookt? Antwoord: stoom	Wie moet je uitschakelen om te winnen met het spel schaken? Antwoord: de koning
Welke boeken en films gaan over een tovenaarsleerling? Antwoord: Harry Potter	In welke stad staan de Eiffeltoren? Antwoord: Parijs	Waaraan prikt doornroosje zich, waardoor ze 100 jaar slaapt? Antwoord: spinnenwiel	Hoe noemen we een vrouwelijk paard? Antwoord: een merrie

Spelregels

Je speelt dit spel met twee personen. Pak allebei een andere kleur stiften. Om de beurt mogen jullie een lijntje zetten tussen twee stipjes. Wie een vierkantje sluit, mag dat vierkantje opvullen. Bijvoorbeeld met de eerste letter van je naam of door het vakje in te kleuren. Je hebt nu een kamer gemaakt. Als je een kamer hebt gemaakt, mag je meteen nog een lijntje zetten. Als alle kamers in het veld bezet zijn, tel je allebei het aantal kamers dat jij hebt ingevuld. Degene met de meeste kamers is de winnaar.

1



2



Spelregels

Je speelt dit spel met twee personen. De speler die als laatste een appel heeft gegeten mag beginnen. Hij/zij kiest of hij kruisje of rondje is. Om de beurt zet je een kruisje/rondje in een vakje. Wie het eerst een rijtje met drie kruisjes/rondjes heeft, wint die ronde. Wie de meeste rondes wint, is de winnaar.

